

前期前半終了。よい夏休みを過ごしましょう!

7月3日(土) 10日(土)に子育てに関する講演会に行ってきました。

3日(土)「しあわせ脳に育てよう&しあわせ脳になろう~子育ての法則」

講師：脳科学コメンテーター 黒川 衣保子 氏

主催：栃木市教育委員会・栃木市PTA連合会 / 共催：下都賀地区PTA連合会

人工知能(AI)と人との対話の研究を通しての知見が、人工知能(AI)だけでなく人の成長に欠かせないものであること、また、ご自身の子育てを通してのお話は、とても興味深いものでした。

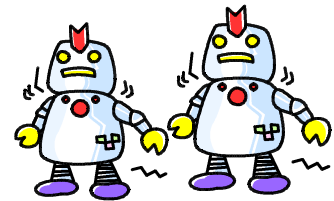
職場で、誰かが失敗したときに、「だから言ったじゃない!」と怒る人もいれば、「私も注意すればよかった。」「(私が)こうすればよかったのに、ごめんなさいね。」という人もいて、後者に誰がそういう言葉遣いをするのかと尋ねると、皆、「親がそう言う。」と答えたそうです。黒川さん自身、息子さんの受験の大切な書類をなくしてしまったことがあって、パニックになりながらも、「お母さん、すごく忙しそうだったからね。ぼくが違うときに渡せばよかった。」と言われ、切なかったけれど、そんな子に育てくれたことがうれしかったと話していました。「優しい言葉で育てなければ、優しい言葉は返ってこない。」そうです。

また、AI(人工知能)の開発段階で、成功事例だけを入力すると学習処理に時間はかからないが、勘やセンスは磨かれず、敢えて失敗を数多くさせて、回路を書き換えさせるそうです。そして、失敗して痛い思いをすると、失敗につながる回路にはつながりにくくなるそうです。「失敗を未然に防ぐと、脳はセンスが悪くなる。」「家庭は、失敗してもいい。ありのままの自分を誰よりも認め、愛してくれる親がいる。」ことが最も大切ということでした。

それでも失敗はしたくないものですが…

失敗を最大限に活かすコツ(失敗三箇条)

- ① 失敗を他人のせいにならない。
- ② 過去の失敗にくよくよしない。
- ③ 未来の失敗をぐずぐず言わない。



それから、「家庭の黄金ルール」を話されました。(母親は)家族をできるだけ甘やかそう。甘えさせてあげよう。ということでした。そして、子供を甘やかす時にファンタジー(物語)=読書が不可欠だそうです。世間の悪意や理不尽は物語で経験すれば十分ということでした。(それでも世間の痛い目には遭うものですが)

でも、どんなに甘やかしても外せない5つのルールとして

- ①早寝 ②早起き ③朝ごはん ④適度な運動 ⑤読書 と話されました。

夏休み、生活リズムが乱れないように、ぜひ早起きから心がけさせてほしいと思います。脳が成長しているのは、実は眠っている間。12:00~4:00までの睡眠が大切です。真夜中のダラダラが成長を妨げるということです。

引き続き、ステイホーム主体の夏休みになるかと思えます。どうか、よい夏休みをお過ごしください。

黒川衣保子さん著書:「息子のトリセツ」「娘のトリセツ」など多数

私の子育てにはもう手遅れですが、読んでみたいと思いました。

7月10日(土)の講演会については、夏休み明けにご紹介したいと思います。



4年生 宿泊学習に行ってきました 7/7・8



学校を出発するときは梅雨空で、残念ながら茶臼岳登山はできませんでしたが、栃木県庁を見学し、なす高原自然の家に向かいました。天気も回復し、林間オリエンテーリングを楽しむことができました。初めての宿泊学習です。ふだんは、ゲームをたくさんするという子供たちに、ゲームのない生活はどうだったか尋ねると、「友達とずっと話していて、みんながいたから楽しかった。」「よく眠れた。」「他のクラスの子とも遊んで楽しかった。」「部屋の中で、いろんな歩き方をしたり喋ったりして、ゲームのことなんか考えていなかった。」「オリエンテーリングやキャンプファイヤーが楽しかったし、露天風呂もよかった。」と口々に話してくれました。

きまりを守り、感染症対策に気を付け、仲良く協力して過ごすことができた宿泊学習でした。今後の学校生活に生かして、高学年に向かっていきます。

夏休みも感染症対策・熱中症予防をお願いします

- 感染症対策を徹底する。
(三密 密集・密接・密閉を避ける。風邪症状のある場合の休養。手洗いの徹底)
- 運動する時は、身体へのリスクを考慮し、マスクの着用は必要としない。
- 天候によって熱中症などの健康被害が発生する可能性が高いと判断した場合はマスクを外すよう対応すること。

※ 感染症の疑いや、PCR検査を受けた時、事故等があった場合は、必ず連絡してください。 石橋北小学校 TEL (52) 1134
休日・夜間の連絡先下野市学校教育課 TEL (32) 8918

あせの日 8月28日(土) 7:30~9:00
ご協力をお願いいたします